

Sommaire

Introduction	1
Présentation de l'ouvrage	2
Portée du livre	3
Organisation du livre	3
Partie 1 - Fondements d'Internet et d'ActiveX	
1 L'informatique et Internet aujourd'hui	
Connectivité et traitement informatique	8
Connectivité : retrouver des informations Internet	9
Traitement informatique : générer localement de nouvelles informations	14
Distinctions entre connectivité et traitement informatique	15
Pourquoi connectivité et traitement informatique n'ont-ils jamais été combinés ?	16
Pourquoi combiner connectivité et traitement informatique ?	17
2 L'avenir d'Internet, selon Microsoft	
Combiner connectivité et traitement informatique	20
Les différences entre ActiveX et Java	21
ActiveX dans le paysage Internet	22
Les changements d'Internet et du Web liés à ActiveX	23
Internet	23
Le World Wide Web	24
Internet et le Web avec ActiveX	25

3 Internet Explorer 3.0 : la passerelle Microsoft vers le futur Internet

Prise en main d'Internet Explorer 3.0	28
Les fonctions gagnantes d'Explorer	28
Localiser Internet Explorer 3.0	29
Installer Explorer	30
Premier démarrage d'Internet Explorer	31
Configurer Internet Explorer	32
Utiliser Explorer	35
Les commandes Explorer	35
Favorite Places	37
Utiliser contrôles ActiveX et applets Java	38

Partie 2 - Les composants d'ActiveX

4 Les composants d'ActiveX

Les contrôles ActiveX : les blocs de construction d'ActiveX	44
Traitement et manipulation des données	46
La communication	47
Minimiser les efforts de programmation	49
La méthode de script ActiveX avec Visual Basic Script	50
Apprentissage de VBScript	50
VBScript : un puissant média de communication	51
Ecrire le programme et le fichier universels sous forme de documents ActiveX	52
Edition OLE	53
Un programme, de nombreux usages possibles	54
Les filtres ISAPI : la technologie ActiveX au service des serveurs Web	54

5 Les documents ActiveX

Problèmes relatifs aux nouvelles informations et aux formats de fichier	59
HTML	60
Faire d'un programme une application d'aide	61
Faire d'un programme un module d'extension	63
Faire d'un programme une applet Java	65
Points forts des documents ActiveX	66
Fonctionnement des documents ActiveX	66
Les documents ActiveX en action	68
Avantages des documents ActiveX	70

6 Les contrôles ActiveX

Points forts des contrôles	74
Fonctionnement des applets Java	74
Fonctionnement des contrôles ActiveX	75
Création de contrôles ActiveX	77
Utilisation de contrôles ActiveX dans les pages Web	79
Possibilités des contrôles ActiveX	81

7 Création de scripts avec ActiveX

La création de scripts de page Web	86
Utilité des scripts	87
Qu'en est-il de JavaScript ?	88
VBScript d'ActiveX	91
Avantages de VBScript	91
Fonctionnement de VBScript	92
VBScript et le contrôle	94

8 Les serveurs d'informations Internet ActiveX

Puissance et simplicité des serveurs Web compatibles ActiveX	99
Puissance et potentialité plus importantes	99
Simplicité accrue	100
Intégration dans les technologies existantes	101
Différences entre CGI et ISAPI	101
CGI contre ISAPI	102
Les scripts CGI et les filtres ISAPI	103
Création des filtres ISAPI	104

Partie 3 - Développer les contrôles ActiveX

9 Les contrôles ActiveX et VBScript

Pourquoi un langage de script ?	111
VBScript	113
Incorporer des objets ActiveX dans une page Web	114
La balise <OBJECT>	115
ID de la classe	116
Contenu d'un nom	119
Données et types	119
Le chaînon manquant	120
Spécifier les paramètres objet	120
Control Pad	122
Introduction à VBScript	125
Ajouter du script à HTML	125
Les fonctions VBScript	126
If, Then ou Else	127
Boucles imbriquées	127
La routine	128
Rôle de l'utilisateur	129

VBScript et les formulaires HTML	130
L'événement principal	130
Assigner des événements dans HTML	132
Propriétés des contrôles de formulaire	133
VBScript et les contrôles ActiveX	134
Propriétés et méthodes ActiveX	135
ActiveX et les événements	136

10 Utiliser le contrôle ActiveMovie

Programmation dynamique	140
Flux et plomberie	141
ActiveMovie Stream Editor	143
Créer un flux ActiveMovie	144
Ajouter le contenu	144
Coordonner le contenu	146
Tester et construire le film	149
ActiveMovie sur le Web	150
Incorporer ActiveMovie dans une page	151
Contrôler ActiveMovie avec VBScript	152
Propriétés	157
Méthodes	164
Evénements	165

11 Les objets documents ActiveX et Internet Explorer : une application compatible Internet et Intranet

La technologie DocObject	169
ActiveX et le monde professionnel	170
Les DocObjects ActiveX : détails et historique	172
L'origine des DocObjects :	
la spécification Concord et le Classeur Windows 95	173

Techniques de fusion du menu Edition d'OLE 2.0 et des DocObjects	174
Exemple d'un DocObject ActiveX	180
Principales fonctionnalités des interfaces utilisées	181
Principales interfaces utilisées	183
Créer un serveur DocObject à l'aide d'AppWizard de Visual C++ 4.0	189
Implémenter l'exemple	192
Instructions de paramétrage et d'utilisation	196
Utilisation des conseils d'implémentation	198
Résumé	198

12 Contrôler le serveur d'informations Internet par des filtres ISAPI ActiveX

La technologie de filtre ISAPI ActiveX	200
Domaines d'application d'ActiveX	200
Le paradigme de la notification d'événement	200
Les filtres ISAPI ActiveX de mappage d'URL	210
Créer un filtre avec l'Assistant d'extension ISAPI VC++ 4.1	210
Implémenter l'exemple	210
Tester le filtre	210
Idées d'implémentation	210
Conclusion	210

13 Développer des applications Web à l'aide d'extensions ISAPI

Nature des serveurs Web et CGI	210
Le travail des scripts CGI	210
Les extensions : la réponse de Microsoft à CGI	210
Architecture d'extension	210
Extensions API et structures de données associées	210

REGBROWSE : un browser de répertoires de serveur	235
Les extensions en action	244
Débogage des extensions ISA	246
Résumé	248

Partie 4 - L'avenir d'ActiveX

14 Applications d'ActiveX

Multimédia en ligne avec ActiveX	252
Le plaisir des yeux	253
Les nouveaux types de multimédia basés sur le Web	253
Remplacer les applications traditionnelles d'aide par ActiveX	255
Les applications basées sur le Web avec ActiveX	256
Chercher le monde réel dans le Web	257
Jouer sur le Web	258
Kiosques éducatifs par ActiveX	260

15 ActiveX contre Java

Objectifs techniques	264
L'objectif de Java	264
L'objectif d'ActiveX	265
Le choix	267
L'apport de Java	267
L'apport d'ActiveX	268
Conclusion	270
Sécurité	270
Utilisation pratique	271
Stratégie de développement	272
Décisions, décisions	273
La croisée des chemins	273

16 ActiveX à Nashville

L'évolution d'ActiveX	276
COM	276
OLE	277
ActiveX	278
DCOM	278
Internet Explorer 3.0	279
Nashville	281

Partie 5 - Annexes

17 Les ressources ActiveX en ligne

Sources d'informations officielles sur ActiveX	288
Sources d'informations non officielles sur ActiveX	289
Informations générales sur le Web/Internet	290

18 Glossaire

19 Référence rapide de la syntaxe VBScript

20 Contenu du CD-ROM

\clients	320
\controls	321
\graphics	321
\html	321
\utils	322
\book\ch11	322
\book\ch12	322
\book\ch13	322
Et un livre en prime !	323

Index	325
-------------	-----