

Sommaire

Partie I – Fondements de la modélisation orientée objet

1. Introduction aux systèmes d'information orientés objet
2. Concepts avancés de modélisation des données
3. Représentation des objets complexes

Partie II – Comportement et cohérence des objets

4. Modélisation du comportement des applications
5. Contraintes d'intégrité et cohérence
6. Gestion des transactions dans les systèmes orientés objet

Partie III – Réingénierie et évolution des systèmes

7. Reverse engineering des bases de données
8. Migration vers les technologies orientées objet
9. Réutilisation et maintenance des modèles

Partie IV – Interopérabilité et coopération

10. Intégration de systèmes hétérogènes
11. Collaboration entre objets distribués
12. Échange et partage de données

Partie V – Workflow et applications avancées

13. Modélisation des processus métier
14. Gestion des flux de travail (Workflow)
15. Applications coopératives et distribuées

Partie VI – Perspectives de recherche

16. Tendances émergentes de la modélisation des données
17. Nouveaux environnements de systèmes d'information orientés objet