

Sommaire

- Notions de complexité temporelle et spatiale
- Bases du Pascal
 - Notions de variables, types et contrôles de flux
 - Structures de données simples
- Structures de données et algorithmes de base
 - Boucles, récursion
 - Tri (tri à bulles, insertion, sélection)
 - Recherche linéaire et dichotomique
- Programmation procédurale en Pascal
 - Procédures et fonctions
 - Passage par valeur et passage par référence
- Concepts avancés
 - Récursivité et backtracking
 - Greedy et dichotomie
- Projets et exercices
 - Problèmes résolus en Pascal
 - Exercices progresifs
- Annexes
 - Mises en forme, pseudo-code, syntaxes