

- La programmation fonctionnelle
 - Les expressions préfixées
 - Les fonctions
 - Construire des images
 - ...

- L'impératif et les objets
 - La mutation
 - Le texte et les entrées-sorties
 - La programmation par objets et l'API graphique
 - ...

- Syntaxe et sémantique
 - Des analyseurs syntaxiques
 - Interprétation d'un sous-ensemble de Scheme
 - La prise en main du contrôle
 - ...

